

Jocul „**Vântul**”. Scopul: dezvoltarea musculaturii buzelor și formarea deprinderilor de reglare a intensității aerului expirat.

Copilului i se propune să sufle corăbioare pe suprafața apei.



Jocul „**Vântul**”

Jocul „**Leul**”. Scopul: dezvoltarea mobilității aparatului articulator; formarea deprinderii de autocontrol a mișcărilor efectuate.

Copilului i se propune să surâdă, apoi să deschidă gura cât mai larg (ca un leu înfuriat). Această poziție se menține 5-10 secunde, apoi, lent, copilul închide gura.



Jocul „**Leul**”

Jocul „**Șarpele**”. Scopul: dezvoltarea musculaturii linguale.

Copilului i se propune să efectueze cu limba mișcări înainte-înapoi, imitând mișcarea limbii șarpelui. Aceste mișcări trebuie să fie exacte, limba să nu se atingă de buze și dinți.



Jocul „**Șarpele**”

Jocul „**Gărdușul**”. Scopul: dezvoltarea musculaturii obrazilor și a buzelor.

Copilului i se propune să surâdă. Dinții sunt lipiți, iar buzele se îndepărtează, demonstrând un „gărduș” format din dințișori. Poziția se menține 5-10 secunde.



Jocul „**Gărdușul**”

Jocul „**Brosuța**”. Scopul: dezvoltarea musculaturii buzelor.

Copilului i se propune să zâmbească. Buzele se întind într-un zâmbet larg, care seamănă cu gura unei broscuțe.



Jocul „**Brosuța**”

Jocul „**Elefantul**”. Scopul: dezvoltarea flexibilității buzelor.

Copilului i se propune să întindă buzele înainte ca trompa unui elefant.

Notă. Pentru a efectua corect mișcările, copilului i se va arăta mai întâi imaginea unui elefant în dinamică, pe calculator.



Jocul „**Elefantul**”

Jocul „**Dulceața**”. Scopul: dezvoltarea deprinderii de coordonare a mișcărilor mușchiului lingual.

Copilului i se propune să lingă dulceața rămasă pe buza de sus. Mișcările încep de la colțul drept al gurii spre cel stâng și invers. Exercițiul se repetă de 4–5 ori.



Jocul „**Dulceața**”

Jocul „**Vizitiul**”. Scopul: antrenarea deprinderii vibratorii a buzelor, astfel pregătind organele articulatorii pentru postarea sunetului [r].

Copilului i se propune să imite acțiunea de oprire a calului. (pr-r-r!)



Jocul „**Vizitiul**”

Jocul „**Leagănul**”. Scopul: antrenarea mușchiului limbii, astfel pregătind aparatul articular pentru postarea sunetelor [r], [l], [ș].

Copilului i se propune să scoată limba afară și să o plaseze pe buza de jos, apoi să o ridice lent în sus, să o coboare lent în jos, imitând mișcările leagănului.



Jocul „**Leagănul**”

Jocul „**Ceasul**”. Scopul: antrenarea mușchiului limbii, a buzelor și a obrazilor.

Copilului i se propune să imite mișcările pendulului ceasului (pe orizontală, de la colțul stâng al gurii până la colțul drept și invers).



Jocul „**Ceasul**”

Jocul „**Balonul**”. Scopul: dezvoltarea musculaturii obrazilor și a mișcărilor coordonate ale mâinilor; antrenarea mușchiului rotund al buzelor.

Copilului i se propune să umfle obrazii cât poate de tare, imitând un balon umflat. Apoi i se propune să apese cu degetele pe obrazii umflați și să-i dezumfle. În acest fel, să expire aerul pe gură, imitând un balon spart.



Jocul „**Balonul**”

Jocul „**Peștele**”. Scopul: dezvoltarea deschizăturii corecte a gurii la rostirea sunetului [a]. Copilului i se propune să imite peștele prin deschiderea și închiderea gurii.



Jocul „**Peștele**”